

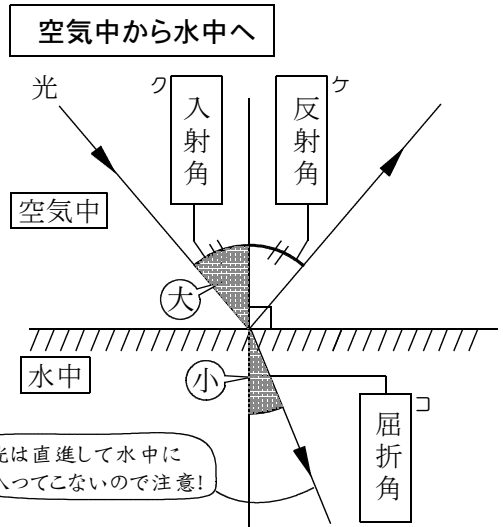
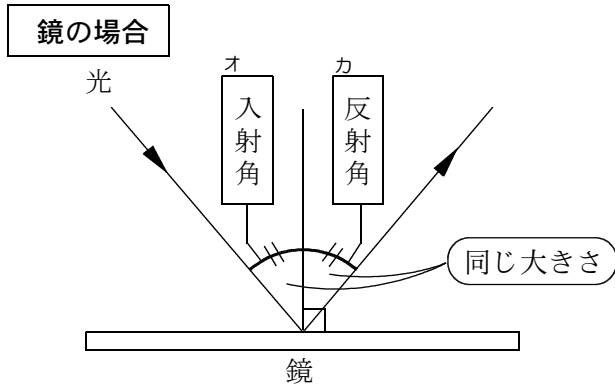
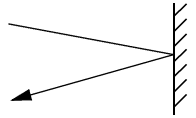
ア ^{こうげん} 光源 … 太陽や電灯のように自ら光を出す物体

イ¹ 光の直進 … 光がまっすぐ進むこと イ² 光の反射 … 光が何かにはね返って進むこと

イ³ 光の屈折 … 光が折れ曲がって進むこと

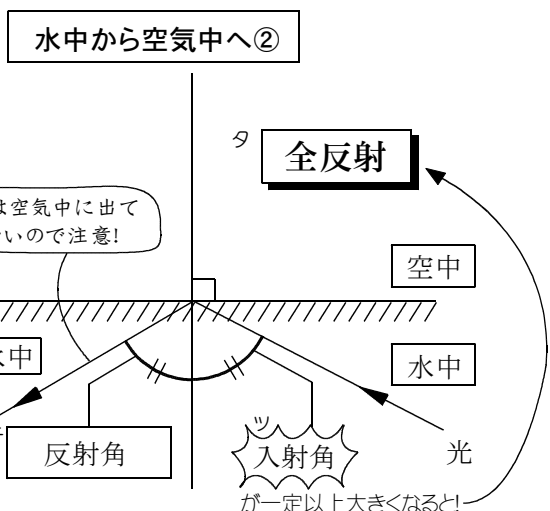
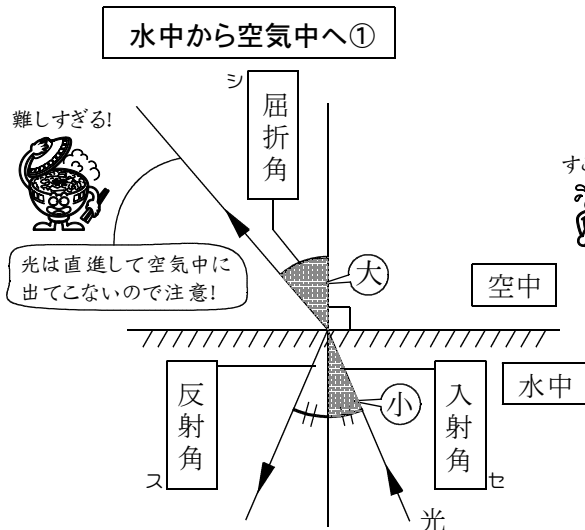
ウ 反射の法則 … 入射角と反射角の大きさが等しいこと

エ¹ 全反射 … 透明な物体から空气中に光が出ていくとき、入射角が一定以上大きくなると屈折する光がなくなり全て反射すること。光ファイバーはこの現象を利用している。



すご〜!
キ¹ 反射の法則
キ² 入射角と反射角の大きさは等しい
入射角=反射角

覚えてよ!
光は直進して水中に入ってこないで注意!
サ¹ 入射角の方が屈折角より大きい
サ² 入射角 > 屈折角



ソ¹ 屈折角の方が入射角より大きい
ソ² 入射角 < 屈折角

水中 … 入射角49°が以上のとき全反射
ガラス … 入射角42°が以上のとき全反射